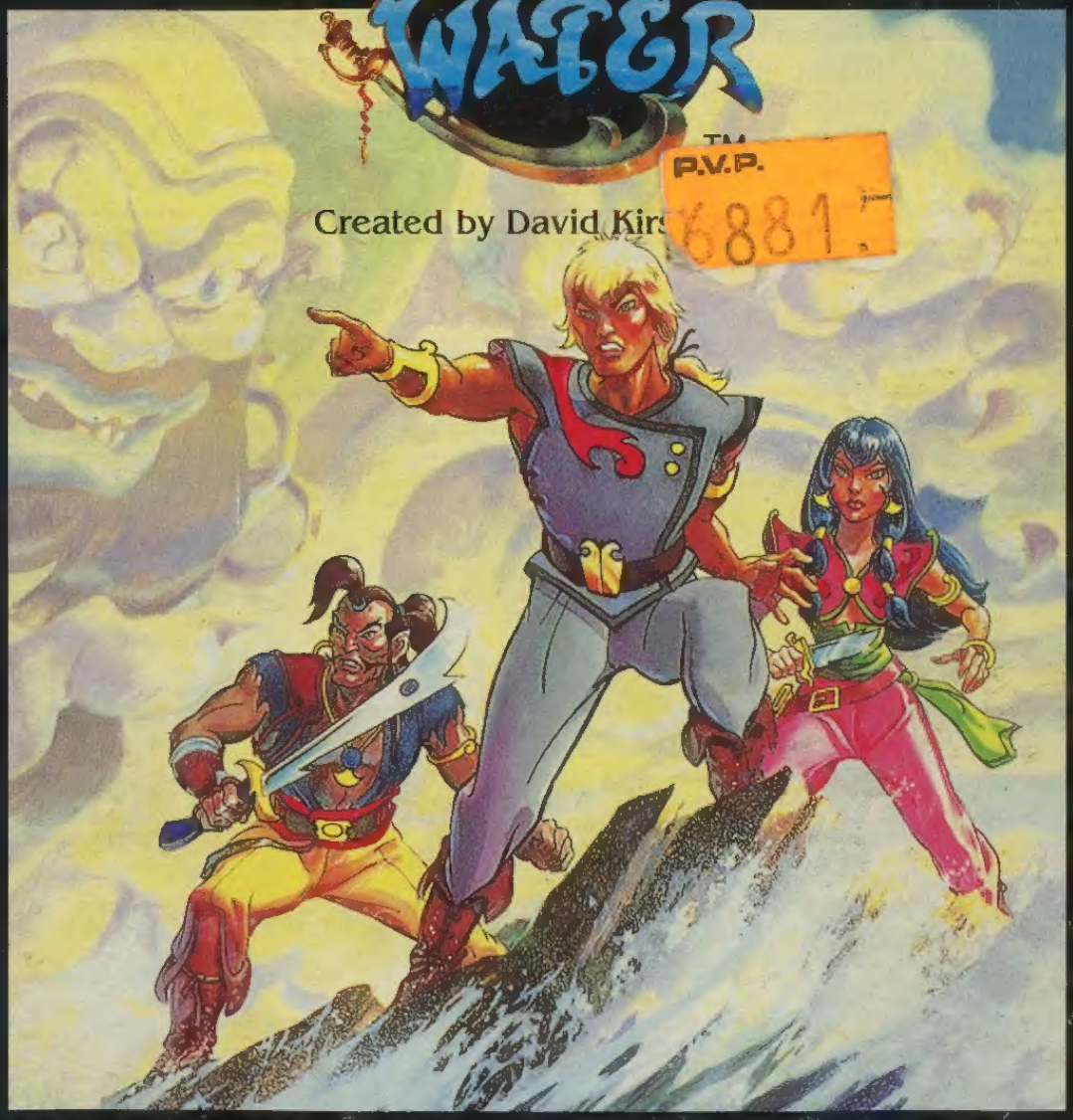
SNSP-8P-FAH

THE PIRATES OF DARK WATER™

P.V.P.
6881

Created by David Kirs



MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

SUNSOFT®

ATTENTION: VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO®, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

WAARSCHUWING: LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO®-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Sommaire

QU'EST-CE QUE DARK WATER? 2

POUR COMMENCER LE JEU 3

LA QUETE DES TRESORS DE RULE 4

POUR UTILISER LE CONTROLEUR 6

ECRAN DE JEU 8

OBJETS 9

LES HEROS 10

GARANTIE LIMITEE 12

Qu'est-ce Dark Water?

Les aventures de Dark Water se déroulent dans le mystérieux monde aquatique de Mer où d'étranges plaques flottantes de Dark Water engloutissent tout ce qui a le malheur de les toucher.
Seuls les Trésors de Rule semblent avoir un effet sur cette force sinistre. Le jeune Ren, héritier du trône d'Octopon, part en haute mer avec son équipage composé d'Ioz l'ex-pirate endurci et de Tula, l'héroïne téméraire. Ensemble, ils vont affronter des monstres assoiffés de sang et l'affreux pirate Lord Bloth, en quête des fameux trésors perdus! Celui qui récupèrera les Trésors de Rule aura le pouvoir de contrôler Dark Water et le destin de Mer pour les siècles à venir.

Pour Commencer le Jeu

Insérez la cartouche The Pirates of Dark Water et mettez votre système en marche (ON). Quand l'écran titre apparaît, appuyez sur le bouton Start. Vous pouvez sélectionner un ou deux joueurs ou passer à l'écran Options.

A l'écran Options, vous pouvez sélectionner le niveau de difficulté (normal ou difficile (Hard)), activer ou désactiver la collision à deux joueurs, tester la musique, activer ou désactiver l'option Stéréo. Sélectionnez Exit pour retourner à l'écran précédent.

Une fois que vous avez choisi un ou deux joueurs, sélectionnez Tula, Ren ou Ioz en mettant le curseur sur le personnage de votre choix et en appuyant sur le bouton Start.

Un écran carte apparaîtra quand vous aurez sélectionné votre personnage. Appuyez sur le bouton Start pour commencer à jouer.

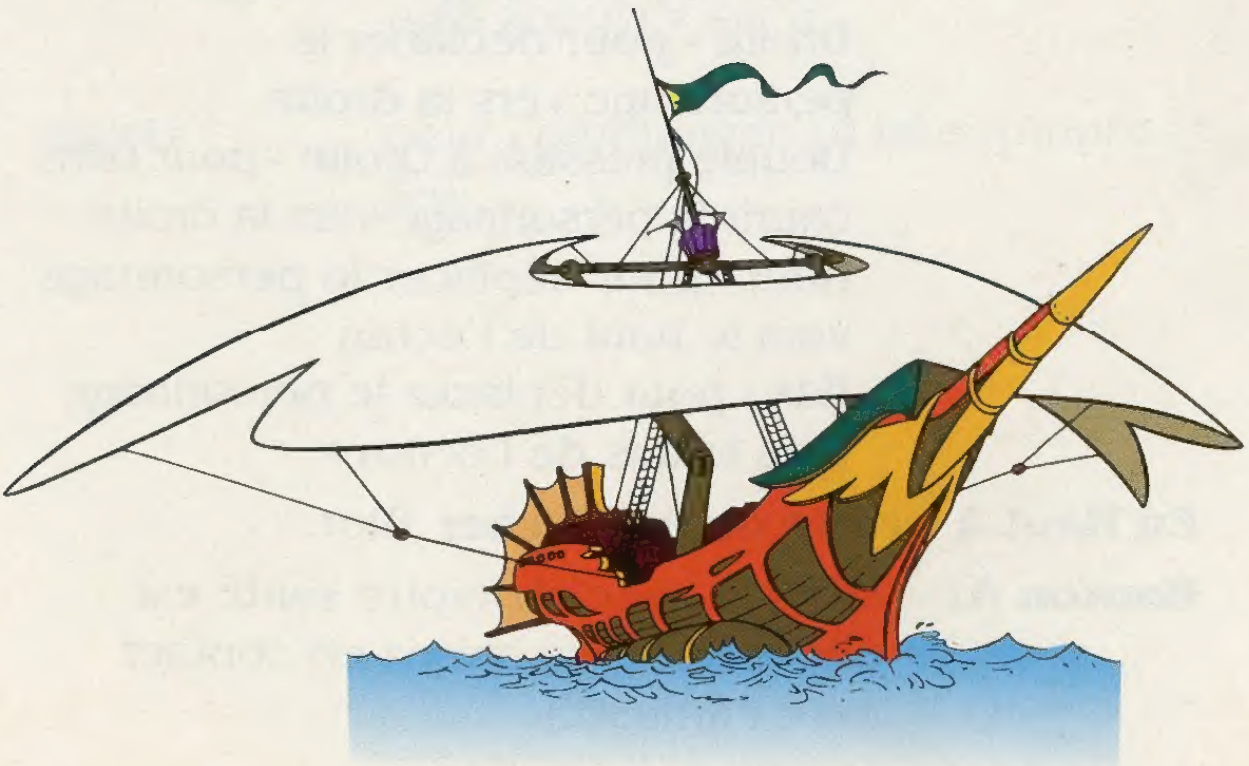
La Quete des Tresors de Rule

The Pirates of Dark Water est un jeu d'action simultanée à deux joueurs dans lequel vous choisissez entre trois personnages héroïques: Ren, Tula ou Ioz. Chaque partie commence avec 4 vies. Votre mission consiste à trouver les Trésors de Rule. Pour cela, vous devez lutter contre l'armée de pirates diaboliques de Bloth et contre des monstres sauvages. A la fin du premier niveau, vous trouverez une boussole pour guider votre voyage. A la fin de tous les niveaux suivants, vous trouverez l'un des Trésors de Rule. Ce n'est qu'une fois que vous aurez obtenu tous les Trésors de Rule, que Mer pourra retrouver sa gloire perdue et que le fléau de Dark Water pourra être maîtrisé.

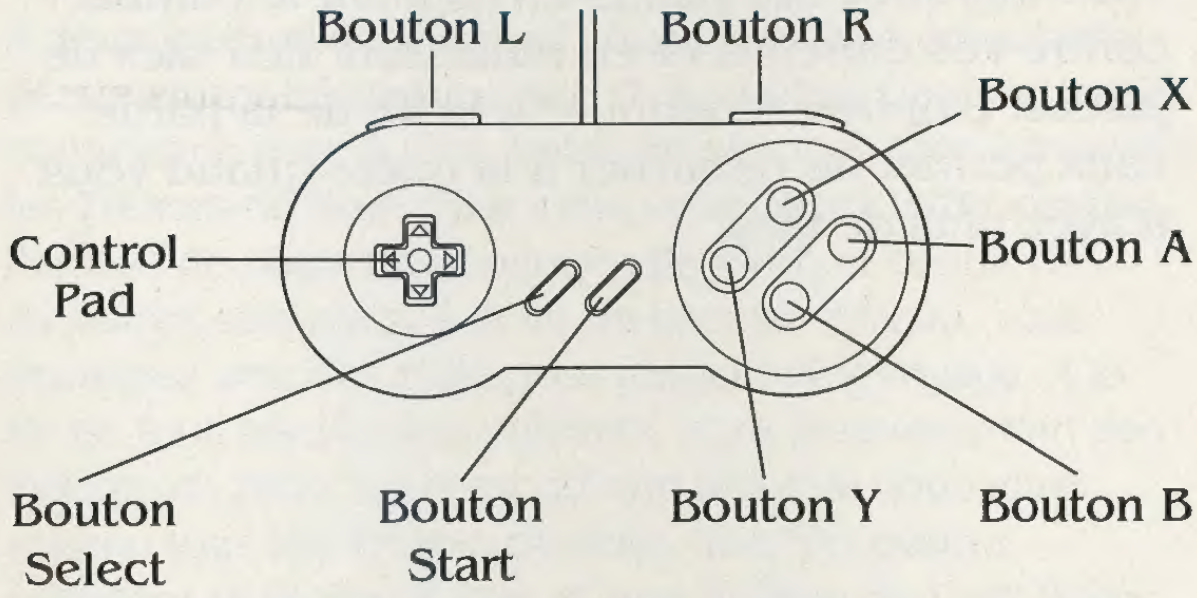
Chaque personnage a plusieurs techniques d'attaque. Ils peuvent se battre avec leur arme ou à la force de leurs poings. Ils peuvent aussi donner des coups de pied à l'ennemi ou le projeter à terre. Ren, Tula et Ioz ont chacun un coup spécial et un coup avec élan.

Vous devez terminer chaque niveau dans les temps, sinon vous perdrez une vie. Vous perdrez également une vie si vous tombez dans un trou ou si votre santé est épuisée. Vous pouvez recharger votre santé en ramassant des objets tels que les melons de Minga que vous trouverez dans des caisses, des tonneaux et des statues que vous devrez briser pour les ouvrir. Des objets tels qu'une icône de personnage et des sacs de pièces sont aussi cachés à l'intérieur d'autres objets.

Vous marquez des points en gagnant le combat contre vos ennemis et en ramassant des sacs de pièces. L'option "continue" à la fin de la partie vous permet de retourner à la quête quand vous n'avez plus de vies.



Pour Utiliser le controleur



Control Pad: Gauche - pour déplacer le personnage vers la gauche
Double pression à Gauche - pour faire courir le personnage vers la gauche
Droite - pour déplacer le personnage vers la droite
Double pression à Droite - pour faire courir le personnage vers la droite
Haut - pour déplacer le personnage vers le haut de l'écran
Bas - pour déplacer le personnage vers le bas de l'écran

En Haut à Droite ou à Gauche: Bloc

Bouton A: attaque spéciale (votre santé est utilisée si vous entrez en contact avec l'ennemi)

Bouton B: pour sauter. Pour sauter plus haut, appuyez deux fois à droite ou à gauche sur le control pad puis sur B.

Bouton X: attaque armée. Pour projeter un ennemi à terre, dirigez-vous vers lui pour l'empoigner, et appuyez sur X.

Bouton Y: pour attaquer ou ramasser un objet quand vous êtes directement dessus. Pour foncer, appuyez deux fois à Droite ou à Gauche sur le control pad, puis sur Y. Pour une attaque aérienne, appuyez sur les boutons pour sauter plus haut, puis appuyez sur Y

Start: pour commencer ou interrompre le jeu.

Ecran de Jeu

1	Temps limite
2	Score du joueur 1
3	Nom du personnage et nombre de vies du joueur 1
4	Barre de santé du joueur 1
5	Nom de l'ennemi
6	Barre de santé de l'ennemi
7	Score du joueur 2
8	Nom du personnage et nombre de vies du joueur 2
9	Barre de santé du joueur 2
10	Nom de l'ennemi
11	Barre de santé de l'ennemi

Objets

Obtenez plus d'objets en faisant exploser les caisses, les tonneaux, les statues, etc... Pour ramasser les objets, placez-vous directement dessus et appuyez sur le bouton Y.

Sac de pièces:
Obtenir des points.

Nourriture:
Santé supplémentaire.

Icône personnage:
Vie supplémentaire.

Les Héros

Ren

Ren est le jeune héritier du trône d'Octopon, et le leader de la mission. Son intégrité, sa loyauté et son sens de l'honneur sont une source de force pour ceux qui l'entourent.
Coup spécial: coup de pied pivotant.

Tula

Tula est une guerrière fougueuse, qui peut affronter n'importe quel homme. Excellent stratège, vous pouvez compter sur Tula lorsque vous êtes coincé.
Coup spécial: tir d'un champ électrique

Ioz

Ioz est un coureur de dot et un ex-pirate, qui ferait n'importe quoi pour une poignée d'or. Il est coléreux et très fort.
Coup spécial: coup de poing pivotant.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

0693

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS
(Cartouches)

BANDAI S.A. garantit cette cartouche (GAME PAK) pour le Super Nintendo Entertainment System contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, BANDAI S.A. remplacera ou réparera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier la cartouche avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à:

BANDAI S.A.
B.P. 79,
95313 PONTOISE
FRANCE

Vérifiez de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.

Les cartouches retournées sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de BANDAI S.A., soit réparées soit remplacées à la charge du client après acceptation préalable d'un devis.

Cette garantie ne jouera pas si cette cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux Nintendo,
appelez le S.O.S. NINTENDO au 16 (1) 34.64.77.55.
Si vous avez un Minitel, 3615 NINTENDO, 24h/24h, 7 jours sur7.

0693 BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS
(Cartouches)

BANDAI S.A. garantit cette cartouche (GAME PAK) pour le Super Nintendo Entertainment System contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, BANDAI S.A. remplacera ou réparera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche avec un double de votre facture d'achat à votre revendeur local, ou expédiez-la en recommandé et en port payé à:

BANDAI S.A.
B.P. 79,
95313 PONTOISE
FRANCE

Vérifiez de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.

Les cartouches retournées sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de BANDAI S.A., soit réparées soit remplacées à la charge du client après acceptation préalable d'un devis. Pour connaître le montant qui vous sera facturé, vous pouvez consulter nos services au 02-478.20.80.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux Nintendo,
appelez la HOTLINE NINTENDO au 02 - 478 92 08
du lundi au vendredi de 14h à 18h.

0693

POUR DES ASTUCES TOP NIVEAU

CONTACTEZ LA HOTLINE SOS NINTENDO

Les robots-mutants entravent votre progression ?
Votre cartouche de jeu vous pose des problèmes ?
Vous êtes bloqué dans un niveau ?
Vous êtes perdu dans un labyrinthe ?

N'hésitez pas et appelez un de nos conseillers en jeux ! Pour vous, il fera l'impossible !
Ce sont des méga-pros et ils vous sortiront des difficultés les plus incroyables.

POUR NOUS CONTACTER :

EN FRANCE

(16 1) 34 64 77 55

DU LUNDI AU SAMEDI, DE 9H à 19H
(18H LES VENDREDI ET SAMEDI)
ou 24H sur 24,
3615 NINTENDO

EN BELGIQUE

02/478.92.08

DU LUNDI AU VENDREDI DE 14H A 18H

0793

90 DAGEN GARANTIE

Super Nintendo Entertainment System SPELCASSETTE

BANDAI S.A. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat deze spelcassette voor het Super Nintendo Entertainment System («cassette») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal- of constructiefouten zal vertonen.

Als er toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90-dagen garantie, zal BANDAI de cassette kosteloos herstellen of vervangen, zulks te harer keuze.
Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert U de cassette aan uw dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI S.A.
B.P. 79, 95313 PONTOISE
FRANCE

Cassettes die zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90-dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt U van tevoren over de kosten met de BANDAI S.A. Agent Beladis tussen 09.00 en 17. 00 uur, onder nummer 02/478.20.80 (België).

Deze garantie geldt niet als de cassette beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of als veranderingen aan de cassette zijn aangebracht na de aanschaf.

Heeft u spelvragen? Bel de Nintendo Servicelijn!

In Nederland kan dat van maandag t/m vrijdag tussen 11.00 en 19.00 uur en op zaterdag tussen 9.00 en 16.00 uur. Telefoonnummer 03440 - 32222.

In België kan dat van maandag t/m vrijdag tussen 14.00 en 18.00 uur. Telefoonnummer 02 - 4789208.

Inhoud

GARANTIEBEPERKING 15

WAT IS DARK WATER? 17

HOE BEGIN JE MET HET SPEL 18

DE SPEURTOCHT NAAR DE SCHATTEN VAN RULE ..19

HOE GEBRUIK JE DE BESTURINGSPAD 21

HET SPELSCHERM.....23

VOORWERPEN 24

DE HELDEN 25

Wat is Dark Water?

De avonturen van Dark Water spelen zich af op de mysterieuze waterige Mer wereld waar vreemde drijvende stukken Dark Water alles opslokken waarmee ze in aanraking komen.
Het blijkt dat alleen de Schatten van Rule invloed kunnen uitoefenen op deze onheilspellende macht. De jonge Ren, de troonopvolger in Octopon, kiest het ruime sop met zijn bemanningsleden Ioz, de geharde ex-piraat, en Tula, de heldin op zoek naar avontuur. Tijdens hun speurtocht naar de legendarische verloren gegane schatten moeten ze het opnemen tegen bloeddorstige beesten en de in-slechte Piraat Lord Bloth! Degene die het eerst de Schatten van Rule te pakken krijgt, zal de macht krijgen over Dark Water en is zo in staat om te bepalen hoe de toekomst van Mer er de komende eeuwen uit zal zien.

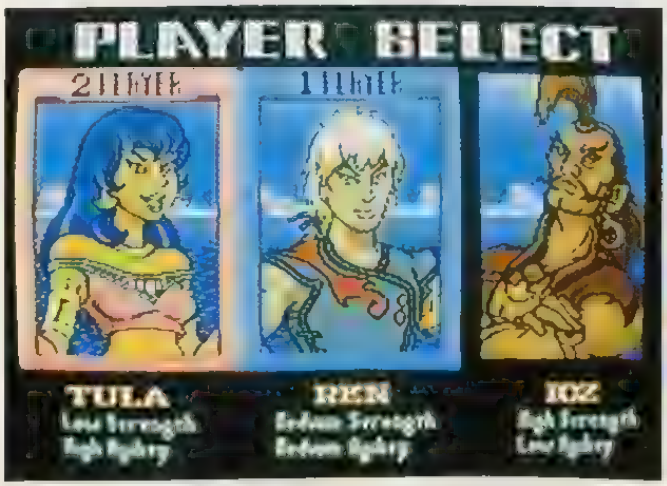
Hoe Begin je met het Spel

Stop The Pirates of Dark Water Game Pak in je machine en zet deze AAN. In het titel scherm druk je op de Start knop. Je kunt één of twee spelers kiezen of naar het Optie scherm gaan.

In het Optie scherm kun je: een moeilijkheidsgraad kiezen (normaal of moeilijk); twee-speler botsing aan of uitzetten; de muziek testen; de Stereo optie aan of uit zetten. Kies Exit om terug te gaan naar het vorige scherm.

Nadat je één of twee spelers hebt gekozen, kies je één van de drie figuren Tula, Ren of Ioz door de cursor over het figuur te bewegen dat je wilt kiezen en daarna druk je op de Start knop.

Nadat je een figuur hebt gekozen, krijg je een kaart scherm te zien. Druk op de Start knop om te beginnen met het spel.



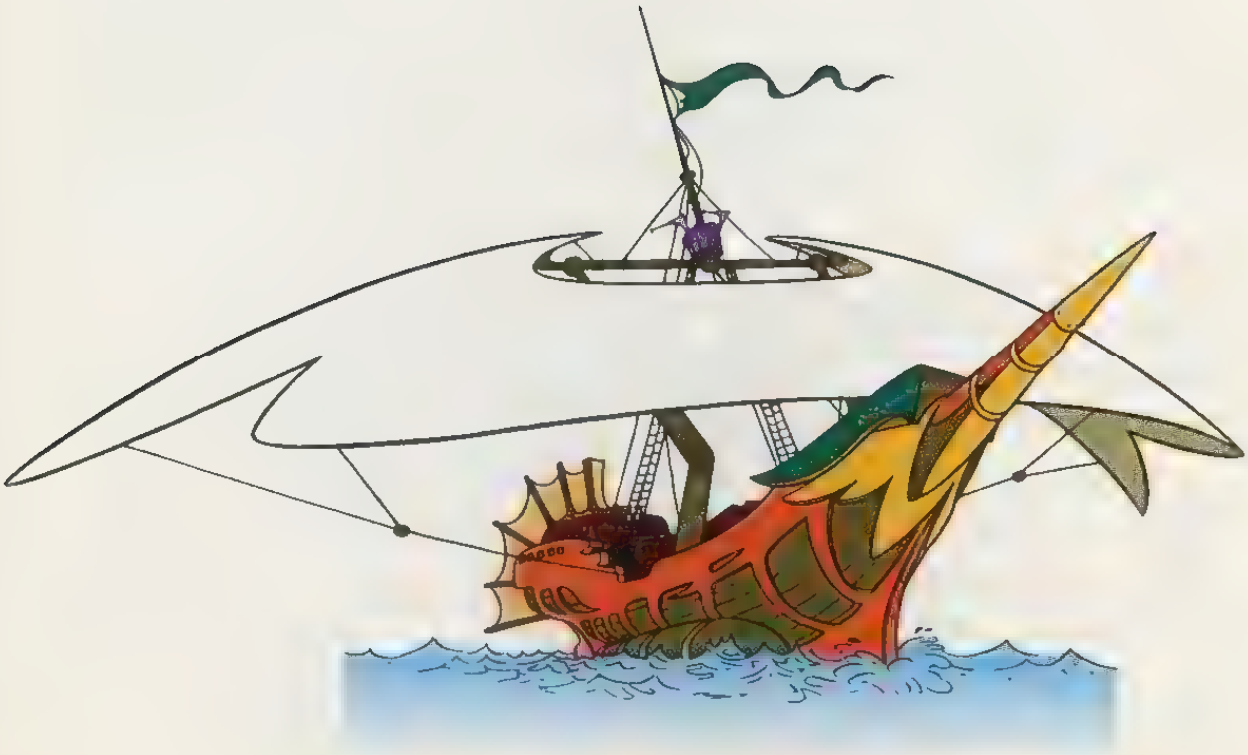
De speurtocht naar de schatten van Rule

The Pirates of Dark Water is een een- of tweepersoons simultaan actie spel waarin je één van de drie helden uitkiest: Ren, Tula of Ioz. Elk spel begint met vier levens. Jouw opdracht bestaat uit het vinden van de Schatten van Rule. Om dit voor elkaar te krijgen, moet je de aanvallen van het slechte piratenleger van Bloth en van de wilde dieren afslaan. Aan het einde van het eerste level zul je een kompas vinden dat je kan helpen bij je tocht. Aan het einde van alle volgende levels vind je één van de Schatten van Rule. Pas wanneer je alle Schatten van Rule hebt gevonden, kan de oude glorie van Mer weer terugkeren en kan het Dark Water worden bedwongen.

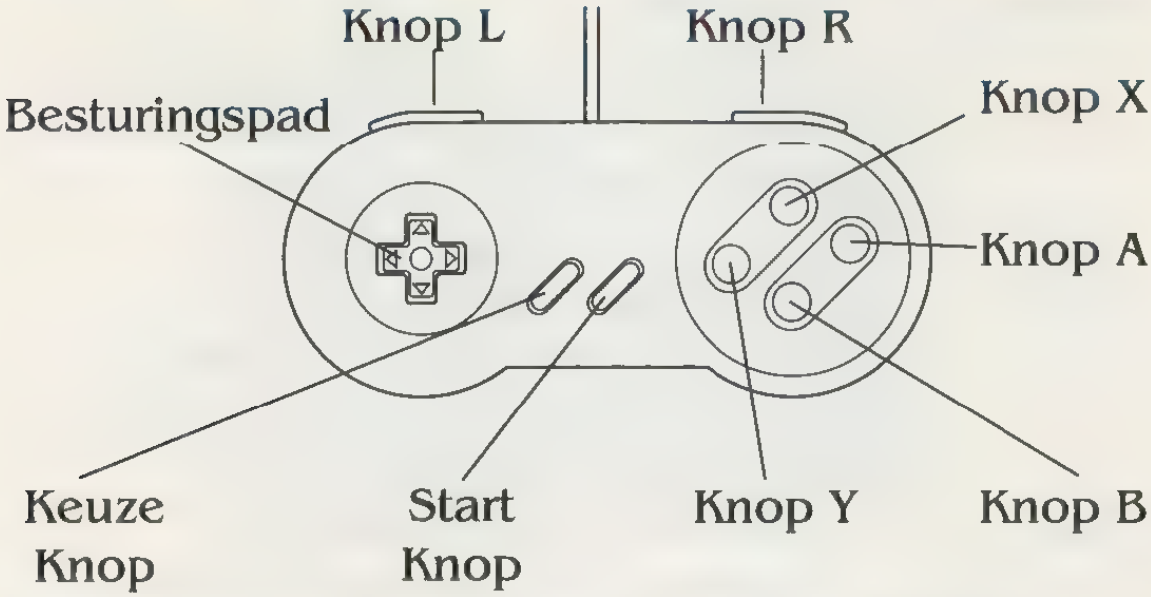
Elk figuur heeft verschillende aanvalstechnieken. Ze kunnen vechten met hun wapen of vuisten en ze kunnen de vijand ook trappen of uitschakelen. Ren, Tula en Ioz hebben elk een speciale beweging en een rennende aanvalsbeweging.

Je moet elk level afmaken binnen de tijdslimiet. Wanneer je er niet in slaagt om het level af te maken binnen de tijdslimiet, in een gat valt of wanneer je gezondheid opraakt, zul je een leven verliezen. Je gezondheid kun je aanvullen door voorwerpen zoals Minga meloenen op te pakken die je binnenin kratten, tonnen en beelden kunt vinden wanneer je ze openslaat. Binnenin zulke voorwerpen kun je ook andere dingen vinden, bijvoorbeeld een figuur icoontje of geldzakken.

Je scoort punten door vijanden te verslaan en geldzakken op te pakken. Door de continue optie aan het einde van het spel kun je doorgaan met je speurtocht wanneer je je levens hebt opgebruikt.



Hoe gebruik je de Besturingspad



Besturingspad: Links - Figuur gaat naar links
Dubbel Klikken Links - Figuur rent naar links
Rechts - Figuur gaat naar rechts
Dubbel Klikken Rechts - Figuur rent naar rechts
Op - Figuur gaat naar boven op het scherm
Neer - Figuur gaat naar beneden op het scherm

Rechts of Linksboven: Blokkeren

Knop A: Speciale Aanval (verbruikt gezondheid wanneer je in aanraking komt met een vijand)

Knop B: Springen
Om verder te springen, klik je twee keer Rechts of Links op je besturingspad aan met B.

Knop X: Wapen aanval
Om een vijand uit te schakelen, loop je op ze in om ze te grijpen en daarna druk je X in.

Knop Y: Aanvallen of een voorwerp oppakken wanneer je er recht boven bent.
Om aan te vallen, klik je twee keer Rechts of Links aan op je besturingspad en daarna Y.
Voor een vliegende aanval druk je op de knoppen om verder te springen en daarna druk je op Y.

Start: Begin/pauzeer het spel

Het Spelscherm

1	Tijdslimiet
2	Score Speler 1
3	Figuurnaam Speler 1 & Aantal Levens
4	Gezondheidsbalk Speler 1
5	Naam van de vijand
6	Gezondheidsbalk vijand
7	Score Speler 2
8	Figuurnaam Speler 2 & Aantal Levens
9	Gezondheidsbalk Speler 2
10	Naam van de vijand
11	Gezondheidsbalk vijand

Voorwerpen

Verzamel voorwerpen door kratten, tonnen, beelden enz. open te slaan. Je pakt de voorwerpen op door er boven te gaan staan en dan op Knop Y te drukken.

Zak met Munten:
Meer Punten.

Voedsel:
Extra Gezondheid

Figuur Icoontje:
Extra Leven

De Helden

Ren

Ren is de jonge troonopvolger in Octopon en de leider van de expeditie. Zijn integriteit, loyaliteit en eergevoel vormen een krachtbron voor de mensen in zijn buurt.
Speciale beweging: Draai Trap

Tula

Tula is een stoutmoedige vechter die elke man aankan. Omdat ze strategisch erg goed is, kun je op haar vertrouwen wanneer je in het nauw zit.
Speciale beweging: Schieten van Elektrisch Veld

Ioz

Ioz is een fortuinzoeker en ex-piraat die alles wil doen voor een handjevol goud. Hij is gauw op zijn teentje getrapt en is zo sterk dat je altijd rekening met hem moet houden.
Speciale beweging:
Draai Stoot

0693

VRAGEN OVER NINTENDO – OF GAME BOY – SPELLEN?

BEL DE NINTENDO SERVICELIJN !

Hoe leuk videospellen ook zijn, als het niet lukt verder te komen, is de lol er snel af. Maar Nintendo– en Game Boy–bezitters zitten daar gelukkig niet mee! Die bellen gewoon de Nintendo Servicelijn:

In Nederland	**03440-32222**
In België	**02 - 478 92 08**

Dat kan in Nederland van maandag t/m vrijdag tussen 11.00 en 19.00 uur
en op zaterdag tussen 9.00 en 16.00 uur.

In België kan dat van maandag t/m vrijdag tussen 14.00 en 18.00 uur.

De speladviseurs van Club Nintendo – de grootste club van de Benelux – weten altijd raad.

Even bellen dus...
en gewoon weer lekker verder spelen!

Table of Contents

WHAT IS DARK WATER?.....28

HOW TO START THE GAME 29

THE QUEST FOR THE TREASURES OF RULE.....30

HOW TO USE THE CONTROLLER.....32

GAME PLAY SCREEN 34

ITEMS.....35

THE HEROES 36

What is Dark Water?

The adventures of Dark Water take place on the mysterious, watery world of Mer where strange floating patches of Dark Water consume anything unfortunate enough to make contact with it. Only the Treasures of Rule appear to have an effect on this ominous force. Young Ren, heir to the throne of Octopon, takes to the high seas with his crew Ioz, the hardened ex-pirate and Tula, the adventure-seeking heroine — to face blood-thirsty beasts and the blackhearted Pirate Lord Bloth on a quest for the fabled lost treasures! Whoever gains the Treasures of Rule first will have the power to control the Dark Water and chart the course of Mer for ages to come.

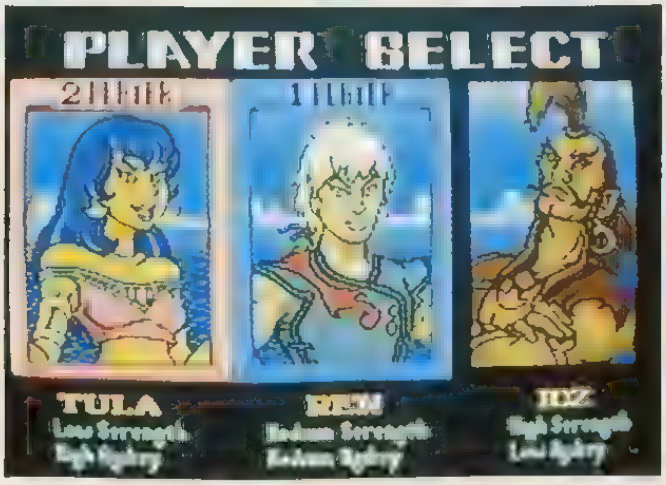
How to Start the Game

Insert The Pirates of Dark Water Game Pak then turn the system ON. At the title screen press the Start button. You can select one or two players or go into the Options screen.

In the Options screen you can select the difficulty level (normal or hard); turn two-player collision on or off; test music; turn Stereo option on or off. Select Exit to return to the previous screen.

After you have selected one or two players, select one of three characters — Tula, Ren or Ioz — by moving the cursor over the character you wish to select and press the Start button.

A map screen will follow your character selection. Press the Start button to begin game play.



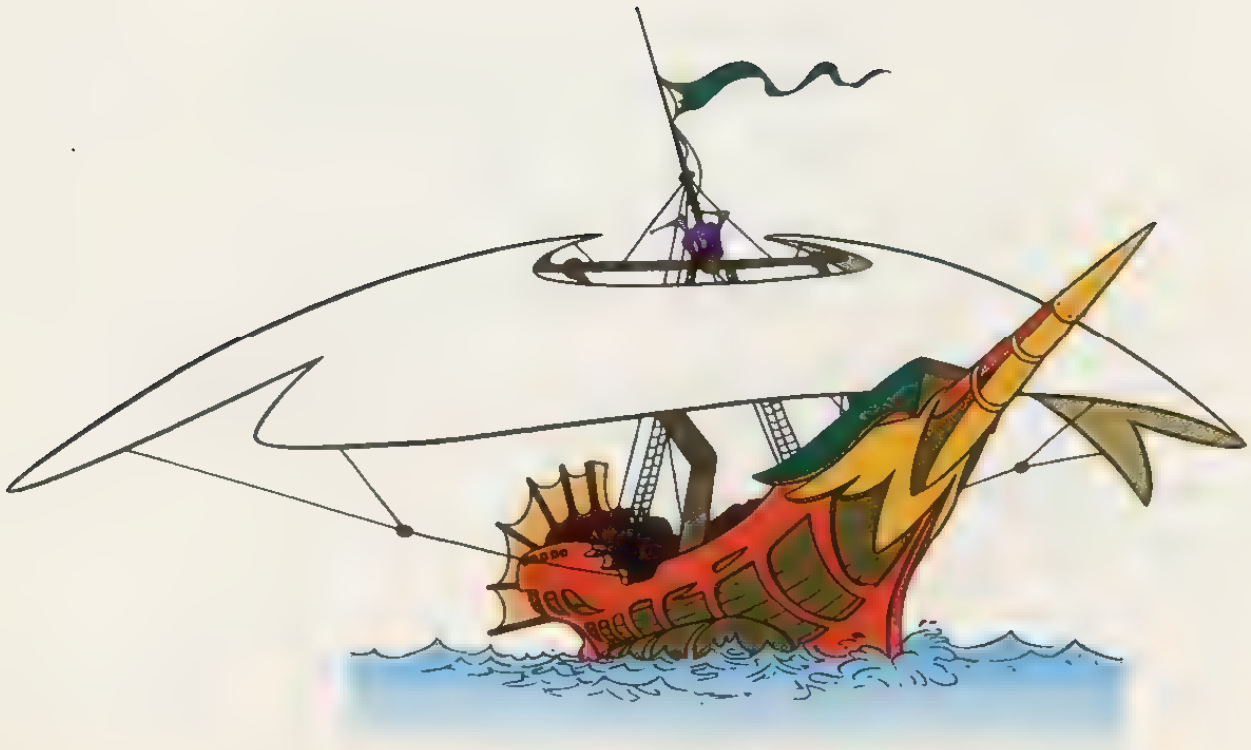
The Quest for the Treasures of Rule

The Pirates of Dark Water is a one or two-player simultaneous action game where you choose one of three heroic characters — Ren, Tula or Ioz. Each game begins with 4 lives. Your quest is to find the Treasures of Rule. In order to do this, you must fight off Bloth's evil army of pirates as well as wild beasts. At the end of the first level you will find a compass to guide you in your journey. At the end of all the following levels you will find one of the Treasures of Rule. Only after you have collected all the Treasures of Rule can Mer be returned to its former glory and the Dark Water controlled.

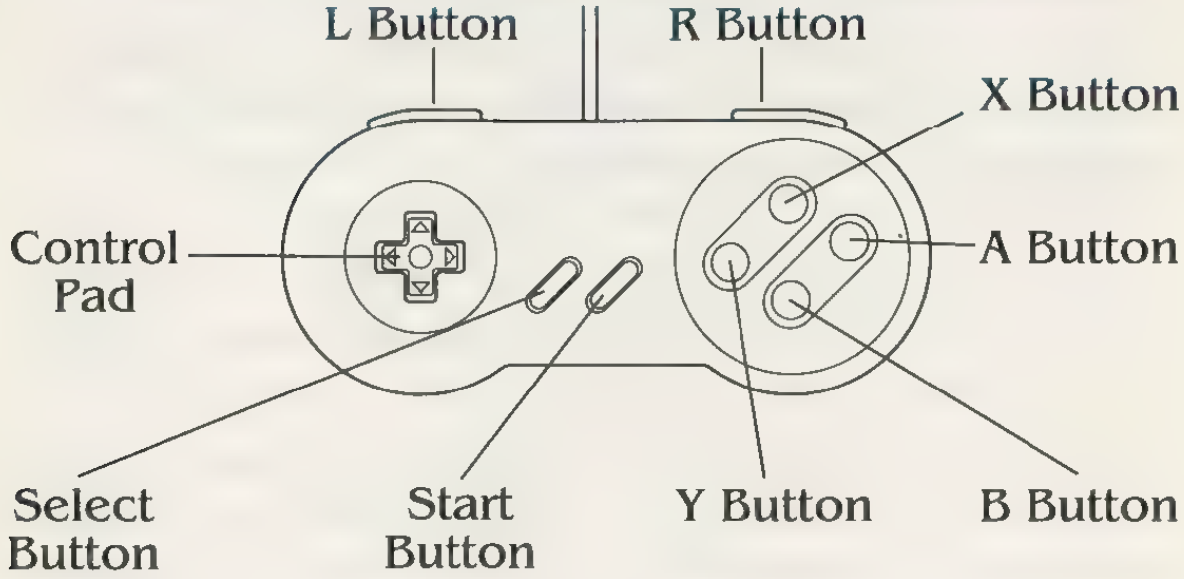
Each character has several attack techniques. They can fight with their weapon or fists and can also kick or throw the enemy. Ren, Tula and Ioz each have a special move and running charge move.

You must finish each level within the time limit. You will lose a life if you do not finish within the time limit, fall into a pit or if your health runs out. You can refill your health bar by picking up items like Minga melons which can be found inside things like crates, barrels and statues that you bust open. Other items like a character icon and bags of coins can also be found inside objects.

Points are scored by defeating enemies and picking up bags of coins. The continue option at the end of the game lets you return to the quest once your lives are used up.



How to Use the Controller



Control Pad: Left - Move character left
Double Tap Left - Character runs left
Right - Move character right
Double Tap Right - Character runs right
Up - Move character up screen
Down - Move character down screen

Top Right or Left: Block

A Button: Special Attack (uses up health if you make contact with an enemy)

B Button: Jump
To jump further, double tap Right or Left on the control pad then B.

X Button: Weapon Attack
To throw an enemy, walk into them to grab them, then press X.

Y Button: Attack or Pick up object when directly above object.
To charge, double tap Right or Left on the control pad then Y.
For a flying attack, press the buttons to jump further, then press Y.

Start: Begin/pause game.

Game Play Screen

1	Time Limit
2	Player 1 Score
3	Player 1 Character Name & Number of Lives
4	Player 1 Health Bar
5	Enemy Name
6	Enemy Health Bar
7	Player 2 Score
8	Player 2 Character Name & Number of Lives
9	Player 2 Health Bar
10	Enemy Name
11	Enemy Health Bar

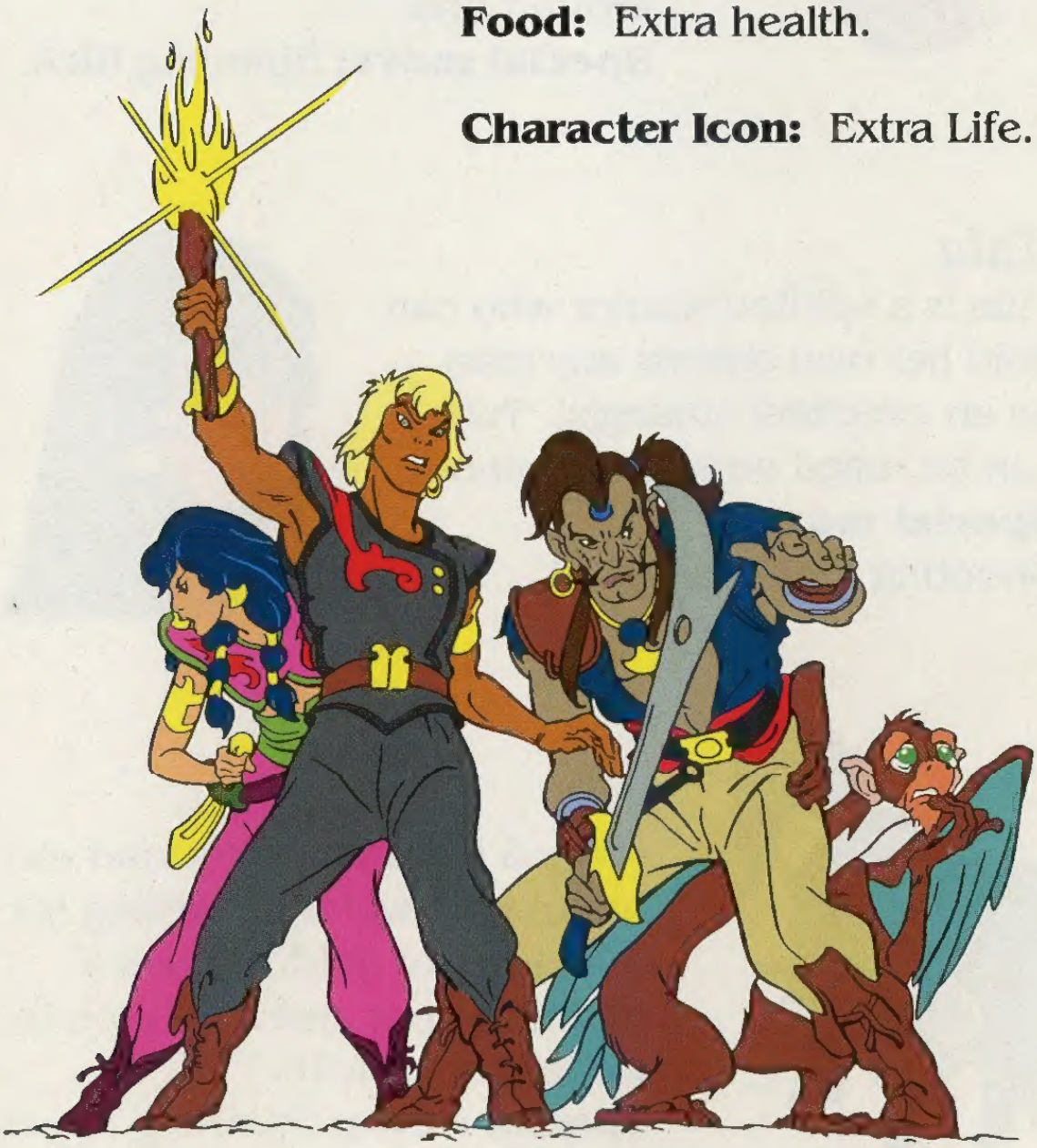
Items

Gain items by busting open crates, barrels, statues, etc. Pick up the items by standing directly over them and pressing the Y Button.

Bag of Coins: Gain Points.

Food: Extra health.

Character Icon: Extra Life.



The Heroes

Ren

Ren is the young heir to the throne of Octopon and leader of the quest. His integrity, loyalty and sense of honour are a source of strength to those around him.
Special move: Spinning Kick.

Tula

Tula is a spirited warrior who can hold her own against any man. As an excellent strategist, Tula can be relied on in a tight spot.
Special move:
Shooting Electrical Field.

Ioz

Ioz is a fortune hunter and ex-pirate who will do anything for a handful of gold. He has a quick temper and is a force to be reckoned with.
Special move: Spinning Punch.

SUNSOFT®

Sunsoft™ is a trademark of Sun Corporation.

©1994 Sun Corporation
The Pirates of Dark Water is a trademark
of Hanna-Barbera Productions, Inc.
©1994 Hanna-Barbera Productions, Inc.
All rights reserved.
Created by David Kirschner.

IMPORTÉ PAR
IMPORTED BY
MITSUI & CO. FRANCE S.A.

BANDAI

DISTRIBUÉ PAR BADAI
DISTRIBUTED BY BANDAI

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON